



# Historische Computerspiele Im Geschichtsunterricht - Ein Beitrag Zur Kompetenzentwicklung? (German Edition)

*Thomas Schulze*

Download now

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

# Historische Computerspiele Im Geschichtsunterricht - Ein Beitrag Zur Kompetenzentwicklung? (German Edition)

Thomas Schulze

## Historische Computerspiele Im Geschichtsunterricht - Ein Beitrag Zur Kompetenzentwicklung? (German Edition) Thomas Schulze

Bachelorarbeit aus dem Jahr 2011 im Fachbereich Geschichte - Didaktik, Note: 1,5, Humboldt-Universität zu Berlin (Institut für Geschichtswissenschaften), Sprache: Deutsch, Abstract: Ziel dieser Arbeit ist die Untersuchung der Frage, ob und inwieweit populäre historische Computerspiele Beiträge zur Kompetenzentwicklung und Kompetenzförderung im Geschichtsunterricht leisten können. Die Popularität und Allgegenwärtigkeit historischer Computerspiele, insbesondere in Form historischer Strategiespiele, die Vertrautheit der Schülerinnen und Schüler im Umgang mit Computerspielen und die Wirkung historischer Computerspiele auf ihre Rezipienten stellen dabei den Ausgangspunkt einer Frage nach dem kompetenzförderlichen Potential dieser Unterhaltungsprodukte. Im Kern der Arbeit stehen dabei drei Fragen: Welche Legitimationsgrundlage hat ein Einsatz historischer Computerspiele im Geschichtsunterricht? Wie erzählen Computerspiele Geschichte? Wie können historische Computerspiele zur Kompetenzentwicklung beitragen? Der erste Teil der Arbeit setzt sich zunächst mit der Spieltheorie auseinander und fragt, welchen Platz historische Computerspiele im Geschichtsunterricht haben und inwiefern sich Nutzungsmotive, Faszination und Motivationspotentiale historischer Computerspiele für die pädagogische Praxis nutzen lassen. Der zweite Teil der Arbeit untersucht, wie historische Computerspiele erzählen, welche konkreten Geschichtsbilder sich aus ihren Narrationen entwickeln und wie der Wert dieser Geschichtsbilder in Hinblick auf einen potentiellen Einsatz im Unterricht einzuschätzen ist. Schließlich werden im dritten Teil Chancen, Grenzen und kompetenzförderliche Potentiale historischer Computerspiele diskutiert und anhand des historischen Strategiespiels Imperium Romanum drei mögliche Ansätze zur Kompetenzförderung durch den Einsatz historischer Computerspiele vorgestellt.

 [Download Historische Computerspiele Im Geschichtsunterricht ...pdf](#)

 [Read Online Historische Computerspiele Im Geschichtsunterric ...pdf](#)

## **Download and Read Free Online Historische Computerspiele Im Geschichtsunterricht - Ein Beitrag Zur Kompetenzentwicklung? (German Edition) Thomas Schulze**

---

### **From reader reviews:**

#### **Jaime Leflore:**

This book untitled Historische Computerspiele Im Geschichtsunterricht - Ein Beitrag Zur Kompetenzentwicklung? (German Edition) to be one of several books that best seller in this year, this is because when you read this reserve you can get a lot of benefit in it. You will easily to buy this kind of book in the book retail store or you can order it by using online. The publisher of the book sells the e-book too. It makes you more readily to read this book, since you can read this book in your Smartphone. So there is no reason for you to past this e-book from your list.

#### **Della Bailey:**

In this age globalization it is important to someone to acquire information. The information will make professionals understand the condition of the world. The fitness of the world makes the information better to share. You can find a lot of referrals to get information example: internet, newspaper, book, and soon. You can view that now, a lot of publisher which print many kinds of book. Typically the book that recommended to you personally is Historische Computerspiele Im Geschichtsunterricht - Ein Beitrag Zur Kompetenzentwicklung? (German Edition) this guide consist a lot of the information in the condition of this world now. This specific book was represented how do the world has grown up. The words styles that writer use to explain it is easy to understand. Often the writer made some exploration when he makes this book. Honestly, that is why this book suitable all of you.

#### **Bonnie Skelton:**

That e-book can make you to feel relax. This book Historische Computerspiele Im Geschichtsunterricht - Ein Beitrag Zur Kompetenzentwicklung? (German Edition) was bright colored and of course has pictures on the website. As we know that book Historische Computerspiele Im Geschichtsunterricht - Ein Beitrag Zur Kompetenzentwicklung? (German Edition) has many kinds or style. Start from kids until young adults. For example Naruto or Private eye Conan you can read and believe that you are the character on there. Therefore not at all of book are generally make you bored, any it can make you feel happy, fun and loosen up. Try to choose the best book for you and try to like reading in which.

#### **Donna Bohannon:**

As a university student exactly feel bored to be able to reading. If their teacher expected them to go to the library as well as to make summary for some publication, they are complained. Just tiny students that has reading's heart and soul or real their leisure activity. They just do what the professor want, like asked to go to the library. They go to generally there but nothing reading significantly. Any students feel that reading through is not important, boring in addition to can't see colorful images on there. Yeah, it is to become complicated. Book is very important in your case. As we know that on this time, many ways to get whatever you want. Likewise word says, many ways to reach Chinese's country. So , this Historische Computerspiele

Im Geschichtsunterricht - Ein Beitrag Zur Kompetenzentwicklung? (German Edition) can make you truly feel more interested to read.

**Download and Read Online Historische Computerspiele Im  
Geschichtsunterricht - Ein Beitrag Zur Kompetenzentwicklung?  
(German Edition) Thomas Schulze #K7LS9HRYA3E**

## **Read Historische Computerspiele Im Geschichtsunterricht - Ein Beitrag Zur Kompetenzentwicklung? (German Edition) by Thomas Schulze for online ebook**

Historische Computerspiele Im Geschichtsunterricht - Ein Beitrag Zur Kompetenzentwicklung? (German Edition) by Thomas Schulze Free PDF d0wnl0ad, audio books, books to read, good books to read, cheap books, good books, online books, books online, book reviews epub, read books online, books to read online, online library, greatbooks to read, PDF best books to read, top books to read Historische Computerspiele Im Geschichtsunterricht - Ein Beitrag Zur Kompetenzentwicklung? (German Edition) by Thomas Schulze books to read online.

## **Online Historische Computerspiele Im Geschichtsunterricht - Ein Beitrag Zur Kompetenzentwicklung? (German Edition) by Thomas Schulze ebook PDF download**

**Historische Computerspiele Im Geschichtsunterricht - Ein Beitrag Zur Kompetenzentwicklung? (German Edition) by Thomas Schulze Doc**

**Historische Computerspiele Im Geschichtsunterricht - Ein Beitrag Zur Kompetenzentwicklung? (German Edition) by Thomas Schulze Mobipocket**

**Historische Computerspiele Im Geschichtsunterricht - Ein Beitrag Zur Kompetenzentwicklung? (German Edition) by Thomas Schulze EPub**